

## Voyage à travers le 20<sup>ème</sup> siècle ©



- ❑ 1 plan de jeu imprimé sur deux faces avec différents niveaux de difficulté
- ❑ 4 figurines VIA
- ❑ 1 dé spécial
- ❑ 95 cartes postales de l'Officina Ludi
- ❑ 100 cartes à jouer
- ❑ 6 listes d'événements historiques

Le voyage à travers le 20<sup>ème</sup> siècle est un jeu de communication convivial pour 3 à 8 personnes.

Les joueurs rassemblent différentes cartes et peuvent ainsi obtenir des points-bonus. Sur les „cases de communication“ les joueurs échangent leurs souvenirs. Le jeu

- donne un aperçu de l'histoire de chacun et de l'histoire contemporaine
- encourage le dialogue entre les générations
- favorise un travail biographique
- entraîne la mémoire

Les impulsions d'échange proviennent des 100 mots du siècle, d'expressions de tous les jours et d'évènements historiques.

**Ce jeu n'est disponible qu'en langue allemande.**

## Le Cercle de Pierres ©

(Steinkreis)



- ❑ 1 plateau de jeu gravé ou dessiné au laser et verni, de 16 côtés, Ø env. 39 cm.
- ❑ 2 dés spéciaux
- ❑ 8 figurines VIA de 9 cm de haut et de 4 couleurs différentes.
- ❑ 4 cubes de couleurs différentes.
- ❑ 32 petites pierres

Les joueurs doivent rompre le cercle de pierres ensemble.

En lançant les dés et en faisant avancer les figurines que chaque joueur peut collecter 2 pierres à chaque tour.

Le gagnant est celui qui possède le plus grand nombre de pierres – cependant ne peut gagner que celui qui est prêt à partager avec les autres joueurs.

### Jeu grand format

(Plus amples informations sur demande ou par Internet)

- ❑ **Cercle de Pierres 61**, Ø 61 cm, figurines VIA
- ❑ **Captif de la Toile**, Ø 61 cm, araignées en fer forgé
- ❑ **Combi-Cubes**, boîte 45 x 55 cm<sup>2</sup>, cubes de 8 cm de côté



VIA – le chemin c'est le jeu.

Jeux interactifs et intergénérateurs.  
Jeux pour des gens comme toi et moi.

Editions Elfriede Pauli  
Am Gangsteig 48 a  
D - 83059 Rosenheim-Kolbermoor  
Allemagne  
Tel.: +49 - (0) 80 31 - 93 00 94  
FAX +49 - (0) 80 31 - 94 15 05  
e.pauli@via-spiele.de  
<http://www.via-spiele.de>

## Combi Cubes ©

(Kubus Fugus)



- ❑ 1 **boîte en bois**, avec couvercle coulissant, env. 24 x 28 x 6,5 cm<sup>3</sup>, verni
- ❑ 30 **cubes en bois** aux surfaces gravées, de 4 cm de côté, verni
- ❑ Les règles du jeu sont, en cas de besoin, disponibles **en braille**.

- Vous pouvez **jouer seul(e)** ou
- vous **mesurer à des partenaires**

sur différents niveaux de difficultés.

Chaque cube a 6 faces dissemblables comportant des symboles perceptibles au toucher et ordonnés différemment.

Ce système mathématique cohérent permet des variantes de jeu de niveaux de difficulté divers. Tout est dans l'expérimentation – c'est ainsi qu'on peut acquérir par le jeu un sens mathématique et géométrique.

La faculté d'abstraction spatiale est sollicitée dans chaque jeu.

Les simples jeux de positionnement sont vite saisis et se jouent rapidement (à partir de 3 ans).

## Joindre les Bouts ©

(Lückenlos)



- ❑ 1 **boîte en bois**, ouverte, env. 30 x 30 cm<sup>2</sup>, traitée à la cire
- ❑ 18 **lattes en bois**, traitées à la cire
- ❑ 3 supports de positionnement
- ❑ 1 dé

Des cubes fixés aux lattes servent de poignées pour assurer une bonne prise.

- Vous pouvez **jouer seul(e)** ou
- chercher une solution **avec un(e) partenaire**, ou
- vous **mesurer à lui ou elle**.

Placer toutes les pièces dans une seule direction est facile. Si elles sont placées à angle droit cela devient plus compliqué.

Les joueurs peuvent élaborer une stratégie ou, tout simplement, atteindre le but en essayant différentes méthodes.

Dans les variantes avec les dés, ce n'est pas seulement une question de chance mais aussi de tactique.

## Philosophie de l'entreprise

VIA – le chemin c'est le jeu.

- VA offre une gamme de jeux pour les personnes handicapées, pour les seniors et les gens comme toi et moi – car chacun(e) a le droit d'être un(e) original(e).
- VA tient compte des besoins de ces groupes-cibles – car chacun(e) peut accéder à une gamme de jeux correspondant à son âge, aussi lorsque certaines capacités psychiques ou motrices sont réduites.
- VA fabrique des jeux qui véhiculent une attitude positive de la vie et renforcent l'estime de soi.
- VA séduit par des jeux clairs et simples. Son concept accroît la confiance en soi.
- VA montre un chemin qui vaut la peine d'être emprunté. Le design esthétiquement agréable et la fabrication de haute qualité en font un jeu dont vos petits-enfants se réjouiront encore.
- VA se veut une rencontre par les voies les plus variées, car l'intégration favorise l'ouverture et la compréhension mutuelles.
- VA tient compte des facultés de chacun(e) car chaque groupe-cible peut participer activement à la réalisation.
- VA – le premier pas est fait sur le chemin, d'autres suivront.



Elfriede Pauli

Pédagogue de bien-être

**Des chemins se créent par le fait que nous les empruntons.**

Franz Kafka