

# Unternehmensphilosophie

 – der Weg ist das Spiel.

-  bietet Spielangebote für Jung und Alt, für Einzelne und für Gruppen.
-  stellt Spiele her, die eine lebensbejahende und wertschätzende Einstellung transportieren.
-  besticht durch klare, einfach erklärbare und überschaubare Spiele.
-  steht für ästhetisch ansprechendes Design und qualitativ hochwertige Verarbeitung. Sie erhalten Spiele, an denen sich noch Ihre Enkel erfreuen.
-  steht für Begegnung auf unterschiedlichen Wegen, denn integratives und intergeneratives Miteinander erweitert den eigenen Horizont und fördert das gegenseitige Verständnis.
-  – ein Schritt auf dem richtigen Weg.

**Fordern Sie noch heute unsere kostenfreie Übersicht über die Förderbereiche der Spiele an.**

E-Mail an [wege@via-spiele.de](mailto:wege@via-spiele.de)  
oder Postkarte an den VIA Spiele Verlag,  
Stichwort „Wege“.

Weitere Informationen zu den Spielen,  
die aktuelle Preisliste, Bestellschein sowie  
Presseberichte und Rezensionen  
finden Sie im Internet unter

[www.via-spiele.de](http://www.via-spiele.de)

... und wenn Sie noch weitere Fragen haben,  
rufen sie uns an: +49 - (0) 80 31 - 93 00 94

**Wege entstehen  
dadurch, daß wir  
sie gehen.**

Franz Kafka



Elfriede Pauli  
Heilpädagogin

**Alle unsere Spiele sind**

- entwickelt und getestet durch erfahrene Pädagogen**
- bewährt auch für therapeutische, didaktische und pädagogische Zwecke.**

**Dafür verbürge ich mich.**

VIA Spiele Verlag Elfriede Pauli  
Am Gangsteig 48 a  
D - 83059 Rosenheim-Kolbermoor  
Tel.: +49 - (0) 80 31 - 93 00 94  
FAX +49 - (0) 80 31 - 94 15 05  
[vertrieb@via-spiele.de](mailto:vertrieb@via-spiele.de)  
[www.via-spiele.de](http://www.via-spiele.de)



VIA - der Weg ist das Spiel.

Spiel- und Arbeitsmaterial  
für Jung und Alt

## Kubus Fugus

geometrische Kompetenz spielend trainieren



Ein Spiel mit unterschiedlichsten Schwierigkeitsgraden, beliebt beim Kind, geschätzt vom Mathematikprofessor.

Die Grundregel ist einfach: Alle Flächen, die sich berühren, müssen übereinstimmen, je nach Schwierigkeitsgrad nicht nur nebeneinander, sondern auch übereinander.

Kubus Fugus bietet dreidimensionalen Knobelspaß und Wettkampfvarianten für bis zu 6 Personen.

- Gefräste Symbole regen den Tastsinn an.
- Hoher, natürlicher Spielanreiz und lange Nutzungsdauer werden durch massives, lackiertes Buchenholz garantiert.
- Im Sinne von „Begreifen geht über studieren!“, werden besonders kognitive und motorische Fähigkeiten geschult.

□ Spielanleitung , optional   

□ Spielanleitung optional in Braille-Schrift (Vollschrift)

Inhalt:

- Holzkasten mit Schiebedeckel, ca. 24 x 28 x 6,5 cm<sup>3</sup>, lackiert
- 30 unterschiedliche Holzkuben, gefräste Flächen mit tastbaren Symbolen, ca. 4 x 4 x 4 cm<sup>3</sup>, lackiert
- Auch als **Groß-Spiel** verfügbar
- Offener Holzkasten 45 x 55 cm<sup>2</sup>, Kuben 8 x 8 x 8 cm<sup>3</sup>



1 - 6



5 - 99



10 - 60+ min



1 - 3



4 - 99



10 min



3 - 4



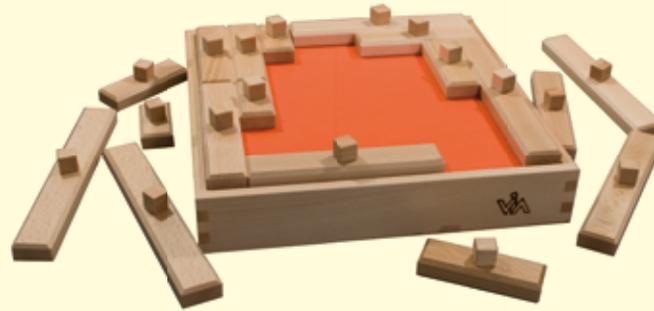
4 - 99



20 min

## Lückenlos

das Streifenpuzzle



Ein generationenübergreifendes Spiel

### Die Basis-Version

- Hoher, natürlicher Spielanreiz und lange Nutzungsdauer werden durch massives, lackiertes Buchenholz garantiert.
- Gut greifbar durch würfelförmige Griffe
- Guter optischer Kontrast

Inhalt:

- 18 Holzplatten in verschließbarem Holzkasten

### Der Erweiterungssatz

- Größere Vielfalt durch neue Spielregeln
- Spielvarianten zum Abschätzen von Längen
- Spielanleitung 

Inhalt:

- 3 Ablageplänen
- 1 Farbwürfel



## Steinkreis

das Kooperationsspiel



Gewinnen kann nur, wer bereit ist, mit seinen Mitspielern zu teilen.

Durch Würfeln und Ziehen der VIA-Spielfiguren können jeweils 2 Steine gesammelt werden. Gewinner ist, wer die meisten Steine gesammelt hat.

- Die schnell verständliche Spielregel zeichnet dieses Kooperationsspiel aus.
- Durch den einfachen Spielablauf springt der Funke schnell über - kein „Ich-Will-Gewinnen“ dominiert das Spiel, sondern der Spaß am Spiel selbst.

□ Spielanleitung , optional  

Inhalt:

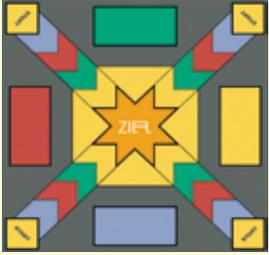
- 16-eckiges, gefrästes oder gelasertes Spielbrett, Ø ca. 39 cm
- 2 Sonderwürfel
- 8 VIA-Spielfiguren ca. 9 cm groß in vier Farben
- 4 Kuben in unterschiedlichen Farben
- 32 Steine

□ „Steinkreis 39“ ist auch **adaptiert für blinde und sehbehinderte Menschen** verfügbar.

□ **Groß-Spiel „Steinkreis 61“**

- Spielbrett Ø 61 cm, VIA-Spielfiguren 14 cm

## Zeitreise durch das 20. Jahrhundert



Das gesellige Kommunikationsspiel unterstützt den Dialog der Generationen.

- Gibt Einblicke in die Lebens- und Zeitgeschichte
- Fördert biographieorientiertes Arbeiten
- Trainiert das Gedächtnis
- Spielanleitung, Spielkarten und Listen in 

Inhalt:

- doppelseitig bedruckter Spielplan
- 1 Sonderwürfel
- 95 Postkarten der Officina Ludi
- 100 Spielkarten
- 6 historische Ereignislisten



3 - 8

## Zeitreise Ereigniskarten



- Postwesen – Kommunikation (Deutschland & Schweiz)
- Rund um Rosenheim & Unterhaltsame Holzkunde

□ Historische, themenbezogene Aussagen und biographieorientierte Fragen fördern die Kommunikation und den Dialog der Generationen.

- Jeweils ca. 100 Karten 12 cm x 17 cm

Diese Erweiterungs-Kartensätze können ergänzend zum Tischspiel oder unabhängig eingesetzt werden.



3 - 20



15 - 99



beliebig

## Wege entstehen dadurch, daß wir sie gehen.

Franz Kafka



Elfriede Pauli  
Heilpädagogin

### Alle unsere Spiele sind

- **entwickelt und getestet durch erfahrene Pädagogen**
- **bewährt auch für therapeutische, didaktische und pädagogische Zwecke.**

**Dafür verbürge ich mich.**

VIA Spiele Verlag Elfriede Pauli  
Am Gangsteig 48 a  
D - 83059 Rosenheim-Kolbermoor  
Tel.: +49 - (0) 80 31 - 93 00 94  
FAX +49 - (0) 80 31 - 94 15 05  
vertrieb@via-spiele.de  
www.via-spiele.de



VIA - der Weg ist das Spiel.

Spiel- und Arbeitsmaterial  
für Jung und Alt

## Bingorello

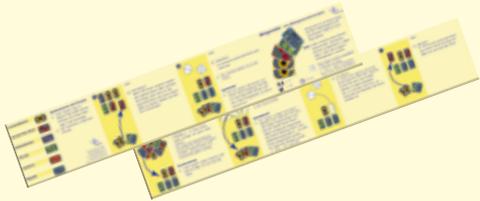
das Mehrgenerationenspiel



Bingorello lockt Großeltern, Eltern und Kinder gemeinsam an einen Spieltisch.

Bingorello ist ein Kartenspiel, bei dem Würfelglück und geschicktes Taktieren zum Sieg führen.

- Die Mengen 1 bis 6 werden durch einfache Blumenblüten dargestellt und sprechen somit vom Kind bis zum Senioren alle Altersgruppen an.
- Farbige, bebilderte Spielanleitung mit gut lesbarer 12-Punkt-Schrift , optional 



Inhalt:

- 90 Spielkarten
- Zum Spiel werden zusätzlich 2 Würfel benötigt („1 bis 6“ oder Farbwürfel, diese sind nicht enthalten).

- Das **Bingorello Café** ist eine Kombination aus Spiel, Spaß und Training der „grauen Zellen“ in gepflegter Atmosphäre. Fordern Sie noch heute bei [bingorello@via-spiele.de](mailto:bingorello@via-spiele.de) Informationen zum Bingorello Café an.



3 - 6



5 - 99



10 min

## Memo 4tissimo

die Gehirnmassage



Ein generationenübergreifendes Spiel mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden.

Memo 4tissimo ist ein Gedächtnisspiel der besonderen Art, das Bewährtes mit Neuem verbindet.

Memo 4tissimo bietet 6 Spielvarianten, vom vergnüglichen Zeitvertreib bis hin zum kniffligen Gedächtnismarathon.

- Nur 4 Farben in unterschiedlicher Anordnung regen Gehirnregionen an, die ansonsten weniger genutzt werden.
- Die einfachste Spielregel trainiert Merkfähigkeit und Konzentration.
- Die Legevarianten fördern geometrische Zusammenhänge und strategisches Vorgehen.
- Die schwierigeren Varianten sind eine neue Herausforderung für Gedächtniskünstler.
- Spielanleitung , optional 

Inhalt:

- 1 Kartensatz mit 36 Karten je 6 x 6 cm<sup>2</sup>



1 - 4 (max. 6)



5 - 99



10 - 45 min

## Strandmuscheln

ein Kartenspiel von Udo Peise



Ein Spiel - nicht nur für Muschelsammler

Die Spieler sammeln Muscheln; sie können auf „Nummer sicher“ gehen oder mehr riskieren und dabei alles verlieren. Eines ist gewiss: Die nächste Welle kommt bestimmt!

- Ansprechendes Design garantiert generationenübergreifenden Spielspaß.
- In langlebiger Metallbox
- Beim Spiel Wissenswertes über Muscheln lernen
- Spielanleitung     

Inhalt:

- Weißblechbox
- 85 Spielkarten

- Optional: Booklet über Muscheln



2 - 5



5 - 99



20 min